



# **PREFEITURA MUNICIPAL DE VARGEM ALTA**

*Estado do Espírito Santo*  
**Gerência de Licitação e Contratos**  
**Comissão Permanente de Licitação**

## **PROCESSO 3316/17** **TOMADA DE PREÇOS Nº 006/2017** **ERRATA AO EDITAL**

A Comissão Permanente de Licitação informa a retificação nos itens discriminados abaixo, referente o Edital da Tomada de Preços Nº 006/2017, cujo objeto é contratação de empresa especializada para **CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA A CONSTRUÇÃO DE PRAÇA NA LOCALIDADE DE VILA MARIA.**

Assim,

**Onde se lê:**

**O Município de Vargem Alta - ES**, torna público, através de sua Comissão Permanente de Licitação, através da Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Esportes, que realizará Licitação na Modalidade Tomada de Preços - Tipo Menor Preço Global em regime de Empreitada por Preço Global, **no dia 03 de outubro de 2017, às 13:00 (treze) horas**, quando serão recebidos os envelopes de Documentação e Proposta na Sede da Prefeitura Municipal (...)

**Leia-se:**

**O Município de Vargem Alta - ES**, torna público, através de sua Comissão Permanente de Licitação, através da Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Esportes, que realizará Licitação na Modalidade Tomada de Preços - Tipo Menor Preço Global em regime de Empreitada por Preço Global, **no dia 16 de outubro de 2017, às 13:00 (treze) horas**, quando serão recebidos os envelopes de Documentação e Proposta na Sede da Prefeitura Municipal (...)

**Onde se lê:**

4.1 Os documentos deverão ser apresentados em 01 (uma) via original ou reproduzida e autenticadas (**a comissão não realiza autenticação de documentos**), nos termos do art. 32 da lei nº 8.666/93.

**Leia-se:**

4.1 Os documentos necessários à habilitação poderão ser apresentados em original, por qualquer processo de cópia autenticada por cartório competente ou por servidor da administração ou publicação em órgão da imprensa oficial, nos termos do art. 32 da lei nº 8.666/93.

Vargem Alta – ES, 28 de setembro de 2017.

**JOÃO RICARDO CLÁUDIO DA SILVA**  
Presidente da CPL